

Über diesen Patch...

Dieses Programm patch Ihre Skatversion 2.0, 2.01, 2.02, 2.03 oder 2.04 in die 2.05.

Es sollte direkt nach dem Endpacken des Skatprogrammes aufgerufen werden. Falls Sie einen inoffiziellen Patch (2.0ix oder 2.01ix) installiert haben, so müssen Sie zuerst noch einmal die Skatversion 2.0 von Ihrer Disk 1 installieren, denn auch eine inoffizielle Version funktioniert dieser Patch nicht. Haben Sie Problem, so melden Sie sich bitte bei uns.

Dieser Patch behebt folgenden Fehler in Ihrem Skatprogramm 2.0:

82) Beim Ligamodus (theoretisch auch Pokal) kann es vorkommen, daß eine gesicherte Datei nicht mehr geöffnet werden kann (es kommt zu einem Absturz), wenn vor dem letzten Sichern der eigene Name im Einstellungsdialog "Spielweise" geändert wurde. Beim Öffnen wird dann festgestellt, daß dieser User nicht mitspielt und es wird so keine aktive Paarung angelegt. Eine fehlende Abfrage sorgt dann für den Absturz.

84)

- Wird Skat unerwartet beendet (Absturz), so hängt der

Macintosh bei einem Neustart von Skat.

- Beim Beenden von Skat taucht manchmal die Fehlermeldung

-1028 und -1099 auf.

85)

Sollen z.B. die Trümpfe nach außen sortiert werden, so kann es vorkommenn, wenn der eine Gegenspieler der Einzelspieler ist und eine Karte ausspielt:

=> man selber schnell einen Doppelklick (während z.B. der

Animation des ESP) macht

=> die Karten werden entsprechend umsortiert und man selber spielt eine falsche Karte aus, weil sich dort eine falsche befindet. (Option: verworfen -> verloren!)

86)

Fehler beim Ramschspiel

Wird z.B. eine Karo Karte (kein Bube) ausgespielt und der Spieler in der Mittelhand nimmt einen Buben, so kann es passieren, daß der letzte Spieler z.B. ein Kreuz As zum Abwerfen nimmt, obwohl er noch eine normale Karokarte hat. Im Serverbetrieb konnte so auch eine Meldung "Programmierungsfehler-Richtige Karte" erscheinen, die dies bemerkte.

87)

Wird ein gespeichertes Spiel geöffnet, beim dem eine

andere globale Kartengröße eingestellt war (z.B. große

Kartendarstellung), so wird die eigene zwar beibehalten,

jedoch nach dem Beenden von Skat und dem Neustart ist

die Fenstergröße z.B. des eigenen Windows nicht mehr

richtig gesetzt (z.B. zu groß).

Die Fenstergröße wurde in den Einstellungen nicht

zurückgesetzt.

88)

Wird die Kartengröße vom Menü aus geändert,

so werden die gesamten Einstellungen nicht

gespeichert, es sei denn, es wurden andere geändert.

Das Flag zum Speichern wurde nicht gesetzt.

90)

Fehler beim Netzwerkspiel im 3-Personen-Modus

- Die Anzeige im Serverwindow über die Anzahl der

Spieltage ist falsch. Es wird z.B. die Anzahl der

Spieltage (hier war es 42) für die Ligaspielweise

gezeigt.

- Die in Preference eingestellten Name werden verändert.

Der Meier z.B. auf der 2. Position wird plötzlich zur ersten

Person.

91)

Die Meldung, wer der Einzelspieler ist, wird am Client

als Fehlermeldung gezeigt. Am Server war alles okay.

92)

Wird beim Ausspielen der Karten versehentlich eine

falsche Karte genommen, so hat man verloren, wenn die

Preferences entsprechend eingestellt sind. In diesem Fall

kommt es bei der Berechnung der Spielpunkte zu Problemen,

da das Programm nur von dem gesagten Reizwert ausgeht.

Nach den Skatregeln muß jedoch das aktuelle Spiel berechnet

werden.

Beispiel:

Bei 18 erhielt man das Spiel, spielt ein Grand (mit 3) und

verliert durch das Verwerfen. Richtig ist ein Punkteabzug

von -192 ($24 * (3 + 1) * (-2)$) und nicht wie berechnet

- 36.

93)

Bei einer Aufgabe vor dem 1. Ausspielen muß ein Spiel

angesagt werden, das über den gesagten Reizwert (oder

gleich) liegt. Bis jetzt wurde nur der Reizwert verdoppelt.

94)

Probleme mit Bockrunden!

- Im Liga- oder Pokalmodus (generell im Serverbetrieb) wird

nicht die Bockrunde im eigenen Fenster angezeigt. Zusätzliche

Parameter über AE eingefügt. Berechnet wurde sie. Die

Version 2.0 erkennt diese neue nicht. Durch eine fehlende

Abfrage erfolgt auch keine Hinweismeldung.

- Bockrunde als Berechnungspunkt am Ende eines Spieles

erschien nicht.

95)

Beim Wechseln von der Spielberechnung im eigenem Fenster

zum Reizen bleiben Kartenreste zwischen den neuen Karten

übrig.

96)

Folgender Fehler kann beim Wechseln ins Pokalspiel

auftreten:

Wenn Skat gestartet wird und zuerst ein Ligaspiel eingestellt

ist, so ist dies noch okay (der Wartendialog ist noch sichtbar).

Wird jetzt auf ein Pokalspiel umgeschaltet und der Warten-

dialog beendet, so ist der Server noch immer auf ein Ligaspiel

eingestellt (siehe Fenstertitel), jedoch im Menü kann die

Pokaltabelle ausgewählt werden. Wird dies jetzt gemacht,

so erscheinen die Programmierungsfehler mit einem Absturz.

97)

Wird ein Bierlachs im Netzwerk gespielt, so passierte es,

daß der Sieger als Verlierer angegeben wurde und daß gesagt

wurde, das 0 Punkte verbucht werden. Der Eintrag in die

Spieltabelle war jedoch immer richtig.

Dies lag daran, daß der Gewinner 0 Punkte angeschrieben

bekommt und die vom Serverteil zum Client geschickt wurde.

Dieses Programm behebt folgenden Fehler in Ihrem Skatprogramm 2.01:

98)

Kontra und Re konnte unter bestimmten Randbedingungen auch

noch nach dem 1. Stich gesagt werden.

99)

Wird Offen bei einem Handspiel angeklickt, so wird Schneider

und Schwarz nicht umgeschaltet. Genauso klappte die Wechsel-

wirkung mit Schneider oder Schwarz nicht.

100)

Wird der Dialog "Einstellung" mit Okay-beendet, so wird die

Ergebnistabelle gelöscht (sichtbar, wenn das Fenster vorher

offen war.). Nur bei einem 3-Personenspiel ohne Netzwerk-

funktion.

101)

Wird beispielweise ein Ligaspiel gespielt, so kann es vor-

kommen, wenn ein altes Spiel geöffnet wird, daß die Meldung

kommt "Bitte warten Sie noch. Der Server wartet noch auch

andere
Personen", obwohl man selber nur alleine spielt. Dies

tritt immer dann auf, wenn das Spiel nach dem Ende einer

Paarung abgespeichert wurde.

Unschön, jedoch nicht dramatisch.

102)
Wird während dem Reizen zwischen den simulierten

Personen (kein Netzwerkspiel) das Spielstandsfenster geöffnet,

so kann es
passieren, daß der Reizwert nicht mehr im eigenen

Fenster gezeichnet wird. (trat mit Tönen auf!)

103)
Ist der Mensch der Einzelspieler, so wird Kontra von einem

Gegenspieler angezeigt, jedoch nicht ausgesprochen.

104)
Beim Ligaspiel wird jetzt im eigenen Kartenfenster immer

zusätzlich der Spieltag der aktuellen Paarung angezeigt.

106)
Soll bei Aufgabe die Karten des Einzelspieler angezeigt

werden, so geht dies im Netzwerkspiel (z.B. Ligamodus) nicht.

107)
Speicherproblem: Wird ein Spiel mit 'Sichern' gespeichert

z.B. unter 'Dokument', so ist noch alles in Ordnung.. Wird jetzt

versucht mit 'Sichern als' das gleiche
Dokument zu über-

schreiben, so erscheint eine Fehlermeldung mit '-47', die
angibt, daß dieses Dokument bereits geöffnet ist. Danach
erschiene weitere Meldungen.

Dies wird jetzt abgefangen und die alte Datei beibehalten.

108)

Wird eine neue Paarung angefordert (Pokal oder Ligapokal),
so kann es passieren, daß diese neue Paarung sofort mit
einer Bockrunde nur optisch beginnt, weil beim letzten Spiel
ein Bockrundenentscheidung getroffen wurde oder noch eine
gespielt werden sollte! Abgerechnet wurde sie jedoch nicht.

109)

Wird nicht mit dem Server gespielt und es sind die
Sounds an, dann läuft die Sonnenanimation streifenweise ab
(ohne den Sonnenhintergrund) und erst nach der Beendigung
der Geschirrklingen wird die Sonne vollständig gezeichnet.

110)

Bei den Sounds wurde manchmal Ramsch nicht ausge-
sprochen.

Dieses Programm behebt folgenden Fehler in Ihrem Skat-
programm 2.02:

111)

Ist ein simulierter Spieler der Einzelspieler und der Mensch

verliert durch ein falsches Ausspielen einer Karte, so ist die

Berechnung des Spielergebnisses nicht immer korrekt gewesen,

denn die Scheider oder Schwarz-Berechnung ist abhängig vom

aktuellen Spielstand gewesen. (Siehe Skatregeln)

112)

Handspiel - Abrechnung

Bsp: Gereizt wurde bis 50 und gespielt wurde Herz Hand. Das verlorene Spiel wurde aber nur mit -30 angerechnet, weil der Pik-Bube im Skat lag. Eigentlich hätte -50 angeschrieben werden müssen.

113)
Die Grandberechnung beim Reizen kann von einem Grundwert 20 ausgehen, wenn es sich um das 1. Spiel handelt.

Eine interne Variable wurde erst nach der Reizwertbestimmung gesetzt. Für alle folgende Spiele stimmt dann alles.

114)
Fehler in der Kartensortierung!

(B u b e n w e r d e n e i n s o r t i e r t)

Sollen auch bei einem Farb- oder Grandspiel die Buben einsortiert werden, dann erfolgt dies nicht richtig, wenn man einen Herz oder Pikbuben besitzt. Es kann dazuführen, daß gewisse Kartenwerte im eigenen Blatt doppelt erscheinen.

Daraus können Folgefehler entstehen, deren Tragweite

nicht abschätzbar sind
(bis zum Absturz).

115)

Nach dem Programmstart wird die eingestellten Spielweisen nicht in das Playmodul übernommen. Stattdessen wird immer die Werkseinstellung (Leichtsinnig/Normal) genommen. Erst wenn der Spielweisedialog geöffnet und mit 'Okay' beendet wird, dann sind die Einstellungen für das aktuelle Spiel eingestellt.

Wird ein altes Spiel geladen, so tritt dieser Fehler nicht auf.

116)

Wird eine Karte im eigenen Kartenbereich selektiert,

danach läßt man sich einen Kartenvorschlag machen, der

eine andere Karte ergibt, und man spielt dann diese

Vorschlagskarte aus, so wird der Selektionsbereich an

einer anderen Stelle gezeichnet.

117)

Wird ein Pokalspiel beendet, in dem im Serverwindow

auf Beenden geklickt wird, so kann es zu einem Absturz

kommen, wenn danach mit 'Neu' ein neues Pokalspiel begon-

nen wird. Dies muß nicht immer sein, sondern hängt von

dem alten Spielstand ab, der beendet wurde.

118)

Wenn man sich beim Drücken des Skates einen Vor-

schlag machen läßt und man nur die lapidare Antwort "...kein

Spiel, daß ich spielen würde." erhält, so wird das Markieren

der Skatkarten blockiert, wenn man sich ein zweitesmal

einen Vorschlag geben läßt.

119)

Ist der Sound für das Kartenauspielen an, so kann es

manchmal vorkommen, daß 3 Kartenklicks zu hören sind,

wenn der Mensch als letzter eine Karte ausspielen muß.

120)

Verbesserung beim Spielartbestimmung für ein Farbspiel

bei 6 Trümpfen.

Dieser Patch behebt folgenden Fehler in Ihrem Skatprogramm 2.03:

121)

Bei der Option "Bockrunde nach gewonnenen Grand Hand"

werden Bockrunden auch bei einem einfachen gewonnenen Grand

gespielt.

122)

Im Serverbetrieb wird Schneider nicht angezeigt. Auch kam

es zu Berechnungsproblemen beim Auspielen einer falschen

Karte, wenn dadurch das Spiel automatisch beendet wird.

123)

Sind die Sounds an und man befindet sich beim Karten-

ausspielen, so kann es zu folgende Fehler kommen:

Wenn man selber den Stich auf den Tisch bekommt, er mehr als 25 Augen beinhaltet (Sound wird gespielt) und man sofort versucht durch Doppelklicks 2 Karten (volle Karten) auszuspielen, so werden 2 Karten gespielt, obwohl nur ein Stich erkannt wird. Dadurch sind keine Karten mehr zum letzten Stich vorhanden.

Dies passiert nur bei eingeschalteten Sounds und wenn ein

Sound beim Weglegen der Karten gespielt wird.

124)

Bei der Simulation einer Paarung beim Ligaspiel kommt es

zu folgenden schwerwiegenden Fehler:

Die Spielergebnisse werden nicht richtig gebildet. Es wird

immer der alte Wert überschrieben. Werden beispielsweise

100 Spiele simuliert für eine Paarung, so wird nur das Ergeb-

nis des letzten Spieles genommen.

125)

Es kann unter Umständen beim Kartendrücken für ein

Grandspiel zu einem Fehler kommen, wenn von jeder Farbe

ein As vorhanden ist.

Dieser Patch behebt folgenden Fehler in Ihrem Skatprogramm 2.04:

126)

Im Lernmodus kommt es zu Problemen, wenn bereits im

Begrüßungsdialog versucht wird, ein altes Spiel zu wiederholen.

127)

Durch einen Programmierfehler verwandelt sich die

deutsche Version ab dem Juli stückweise in eine englische.

Als Auswirkung funktionieren dann z.B. die Töne nicht mehr,

weil nach der englischen Version der Sounds-Datei gesucht

wird.

Dieser Fehler ist auch die Ursache, warum so schnell ein neuer Patch gemacht wird.

This patch cannot work properly while virus detection software is running. Please make sure that you have disabled any virus detectors before applying the patch.

This patch application was made with ResCompare, a free resource comparison and patch generation utility. ResCompare can be FTP'ed from most Macintosh archive sites. Send e-mail inquiries regarding ResCompare to Michael_Hecht@mac.sas.com.